

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1  
УТВЕРЖДЕНО  
приказом МАОУ СОШ № 20  
имени Милевского Н.И.  
№ 130 от 18.04.2023 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о школьном этапе краевой военно-спортивной игры «Зарница- 2023»

### **Общие положения**

Школьный этап краевой военно- спортивной игры «Зарница 2023» (далее Игра) организуется и проводится МАОУ СОШ № 20 имени Милевского Н.И. как первый этап ежегодных краевых военно- спортивных соревнований. Данная игра проводится в целях повышения активности учащихся средних и старших классов, развития патриотической позиции подростков, вовлечения их в активные формы патриотического воспитания.

### **Цели и задачи**

Школьный этап краевой военно – спортивной игры «Зарница 2023» проводится в рамках краевого плана военно-патриотического воспитания подрастающего поколения, с целью популяризации спорта и здорового образа жизни среди школьников , выявления лучшей подготовки команд, стимулирования дальнейшего развития их спортивных и творческих навыков и организации активного досуга школьников.

### **Сроки и места проведения**

Игра проводится в 3 тура:

**I тур** – школьный 04 мая- 05 мая 2023г.

**II тур** – муниципальный- 12-13 мая 2023г.

**III тур**- финальный (краевой)- по вызову края( июнь)

Победители школьного этапа представляют ОУ на муниципальном туре, в случае успешного выступления представляют муниципалитет в крае. По приказу ОУ на первом этапе игры обеспечивается дежурство медицинского работника, классные руководители отвечают за обеспечение безопасности жизни и здоровья детей во время проведения соревнований.

### **Участники**

Участниками игры являются обучающиеся 5-8 классов МАОУ СОШ № 20 имени Милевского Н.И. В состав команд входят все обучающиеся класса.

## Требования к командам и участникам

Все участники команды должны иметь однообразные головные уборы, единую форму отдельного рода войск. Обувь: кроссовки (для спортивных конкурсов), однотонные туфли.

В конкурсах «Строя и песни», «Форма», «Оружие»

(обязательно при каждом) участвуют все

«Подтягивание- Отжимание»-5 мальчика+ 5 девочки,

«Стрельба»1+1(5 выстрелов, пульки свои),

«Прыжок в длину с места»5+5(1 попытка),

«Прыжок в длину с разбега» 5+5(1 попытка)

«Метание гранаты»1+1(3 броска),

«Медицина» 1участник , 1 пострадавший, 2 переносят потерпевшего( жгут-1,бинт-1) носилки школьные-1,

«Семеро смелых» 4+3 ( единая спортивная форма)

«Патриотический» 2 (2 мин.)

\*Конкурсы «Строя и песни», «Форма», «Оружие», «Минное поле», проходят совместно вне маршрутного листа.

## Штрафные санкции

№ п./п.	Виды нарушений	Штрафные санкции
1.	Начало игры задержано по вине одного из отрядов	Штраф 1 балл
2.	Самовольный уход с соревнований, отказ от дальнейшего в них участия	Штраф 1 балл
3.	Передвижение от этапа к этапу без строевой песни	Штраф 5 очков
4.	Самовольный уход из строя или команда вольно( без приказа капитана)	Штраф 5 очков
5.	Несоблюдение Положения о проведении игры	Штраф 5 очков.

## Порядок проведения игры

В ОУ для проведения игры создаётся судейская бригада из числа обучающихся 11 класса, при главном судействе преподавателя- организатора ОБЖ и учителей физической культуры, выявляющая победителей игры по максимальному количеству набранных баллов Не менее чем за 14 дней до начала игр проводится мероприятие по выявлению лучших спортсменов из состава учащихся 10 класса. В ходе проведения между ними жеребьевки определяется тренерский состав в помощь классным руководителям 5-8 классов. При отсутствии необходимого количества обучающихся 10 класса, к

тренерскому составу привлекаются юнармейцы 9 класса, участвующие в краевых соревнованиях военно-прикладного вида спорта.

Тренерский состав может дважды обратиться к судейскому составу для оказания методической помощи.

В день соревнований судейский и тренерский составы имеют одинаковую в своем подразделении форму, но отличительную между собой (тренера от судей). Разрешается одеть майки, заработанные в качестве поощрения на любых военно-спортивных соревнованиях с 2019-2023 гг.

После общего торжественного построения, капитаны команд получают маршрутные листы, судьи протоколы конкурсов.

Общее руководство игры осуществляет заместитель директора школы.

## **Программа игры**

### **1. Конкурс «Строя и песни», «Форма»**

Команда во главе с командиром выполняет следующие действия:

Команды: «Становись, равняйся, смирно, равнение на середину»

Сдача рапорта: «Товарищ главный судья! Отряд (название вместе), для участия в военно-спортивной игре «Зарница» построен. Наш девиз: (Вместе). Рапорт сдал командир ... (Ф.И.) Команда: «Вольно»

Команды:

- равняйся, смирно,
- по порядку рассчитайся,
- налево, направо, кругом, направо, налево, кругом,
- на 1-й – 2-й- 3-й рассчитайся,
- в три шеренги «Стройся», в одну шеренгу «Стройся»,
- в три шеренги «Стройся»,
- налево, направо, кругом, направо, налево, кругом,
- направо (Командир строевым шагом становится впереди строя),
- сомкнись,
- шагом марш,
- песню запевай,

(Исполнение одного куплета и припева строевой песни военно-патриотического содержания)

- Отряд стой,
- вольно, разойдись.

КРИТЕРИИ ОЦЕНОК (Приложение 3).

### **ОЦЕНИВАНИЕ:**

Каждый член жюри выставляет оценку по 30-ти балльной системе (согласно протоколу). В итоговый протокол вносится среднее арифметическое суммы баллов всех членов жюри. По итогам выступления команд, места расставляются в данном конкурсе с 1 по 7. В случае совпадения среднего арифметического двух или нескольких команд выставляется среднее арифметическое суммы мест.

### **2. Конкурс «Подтягивание»**

Выполняется 5-ю мальчиками команды поочередно. Участники команды могут переобуться в спортивную обувь на момент выполнения упражнения.

#### КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ:

Чёткое выполнение упражнения, без рывков, подбородок выше перекладины, фиксируются верхнее и нижнее положения, начало следующего подтягивания – по разрешению судьи.

#### ОЦЕНИВАНИЕ:

подсчитывается общая сумма правильно выполненных подтягиваний всеми членами команды. По итогам подтягиваний команд, места расставляются в данном конкурсе с 1 по 7. В случае совпадения общего числа подтягиваний двух или нескольких команд в протокол выставляется среднее арифметическое суммы мест.

В финале (для личников) учитывается только абсолютное первенство.

### **3. Конкурс «Стрельба из пневматической винтовки»**

Выполняется 1 мальчиком и 1 девочкой поочередно.

Команда должна иметь пульки – не менее 15 шт.

Цель – мишень № 9. Дальность до цели – 10 м. Положение для стрельбы – стоя с руки. Количество выстрелов – 5 зачетных (без пробных). Время на всю стрельбу – не более 3 минут.

#### ОЦЕНИВАНИЕ:

Командное первенство определяется по количеству (сумме результатов, полученных всеми участниками команды) очков, выбитых зачетными выстрелами.

В случае равенства суммы очков у двух и более команд преимущество отдается команде, имеющей больше число «10», «9», «8» и т.д.

Личное первенство определяется по количеству (сумме результатов, полученных одним участником команды) очков, выбитых зачетными выстрелами. В случае равенства суммы очков у двух и более участников в личном зачёте преимущество отдается участнику, имеющему больше число «10», «9», «8» и т.д., в случае совпадения «10», «9», «8» в протокол выставляется среднее арифметическое суммы мест.

В финале (для личников) учитывается только абсолютное первенство. При награждении выдается грамота только за 1 место.

### **4. Конкурс «Прыжок в длину с места с макетом АК»**

Выполняется 5 мальчиками (с автоматом) и 5 девочками (без автомата) команды поочередно. Участники команды могут переобуться в спортивную обувь на момент выполнения упражнения.

Участники становятся на линию старта в колонну по одному. Перед выполнением упражнения участник должен принять такое положение: ноги поставить на ширину плеч, ступни стоят строго параллельно, а носки находятся перед специальной линией. Первый участник производит прыжок в длину с места при помощи одновременного отрыва двух ног от поверхности, при этом в обеих руках перед участником должен находиться макет автомата(

деревянный). После приземления участник должен выпрямиться, сделать два шага вперед, а только затем выйти с места своего приземления. После выполнения каждого прыжка судья измеряет прыжок. Измерение длины прыжка производится по перпендикулярной линии от места отталкивания до ближайшего касания к поверхности любой части тела прыгуна. Второй участник производит прыжок по разрешению судьи.

Каждому участнику предоставляется одна попытка.

#### КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ:

Результаты прыжков измеряются от ближайшей к линии отталкивания точки следа, оставленного любой частью тела прыгуна.

Прыжок не засчитывается, если участник:

- оттолкнулся, наступив на контрольную линию или заступил за линию;
- оттолкнулся одной ногой;
- прыгнул в результате предварительного подскока;
- допустил поочередное отталкивание ногами.

#### ОЦЕНИВАНИЕ:

Командное первенство определяется по общей сумме прыжков всех участников.

По итогам команд, места расставляются в данном конкурсе с 1 по 7.

Личное первенство определяется по лучшему результату. Если два или несколько участников показали одинаковые лучшие результаты, то дается ещё одна попытка. В финале (для личников) учитывается только абсолютное первенство.

### **5. Конкурс «Прыжок в длину с разбега»**

Выполняется 5 мальчиками и 5 девочками команды поочередно. Участники команды могут переобуться в спортивную обувь на момент выполнения упражнения.

Участники становятся на линию старта в колонну по одному. По сигналу судьи начинают бег до линии прыжка перед ямой с песком. Затем отталкиваются и приземляются. После приземления участник должен выпрямиться, сделать два шага вперед, а только затем выйти с места своего приземления. После выполнения каждого прыжка судья измеряет прыжок. Измерение длины прыжка производится по перпендикулярной линии от места отталкивания до ближайшего касания к поверхности любой части тела прыгуна. Второй участник производит разбег и прыжок по разрешению судьи.

Каждому участнику предоставляется одна попытка.

#### КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ:

Результаты прыжков измеряются от ближайшей к линии отталкивания точки следа, оставленного любой частью тела прыгуна.

Прыжок не засчитывается, если участник:

- оттолкнулся, наступив на контрольную линию или заступил за линию;
- оттолкнулся одной ногой;
- допустил поочередное отталкивание ногами.

#### ОЦЕНИВАНИЕ:

Командное первенство определяется по общей сумме прыжков всех участников.

По итогам команд, места расставляются в данном конкурсе с 1 по 7.

Личное первенство определяется по лучшему результату. Если два или несколько участников показали одинаковые лучшие результаты, то дается вторая попытка. В финале (для личников) учитывается только абсолютное первенство .

### **6. Конкурс «Семеро смелых»- эстафета**

Выполняется 4 мальчиками и 3 девочками отряда в единой спортивной форме  
Участники становятся на линию старта в колонну по одному. **По сигналу судьи начинают параллельно разборку-сборку АК 1 девочка и 1 мальчик, по завершении сборки последнего**, стартуют 7 человек через лабиринт, затем все семь человек бегут на время от стадиона по дорожке к центральному выходу на «переправу», где по одному проходят к следующему этапу-«кочки» с обязательным попаданием в круг ногой, после чего быстро финишируют проползая под навесными перилами.

#### **ОЦЕНИВАНИЕ:**

Эстафета считается пройденной , когда последний её участник поднимется на ноги, судья останавливает время. Места в рейтинге выстраиваются от 1 до 8, результаты времени выстраиваются от меньшего к большему. Побеждает отряд, команда которого на эстафете показала наименьшее время прохождения.

- *Тренерскому составу разрешается сопровождать свои команды.*

### **7.Конкурс «Метание гранаты»**

Выполняется 1 мальчиком и 1 девочкой команды поочерёдно.  
Участники команды могут переобуться в спортивную обувь на момент выполнения упражнения.

Участники становятся на линию старта по одному. По сигналу судьи начинают метание гранаты в цель указанную на поле квадратом 2м x 2м. каждый имеет три попытки. После своего броска второй участник приносит гранату с поля.

#### **ОЦЕНИВАНИЕ:**

Командное первенство определяется по общей сумме бросков двух участников( 6 бросков).

По итогам команд, места расставляются в данном конкурсе с 1 по 7.

Личное первенство определяется по лучшему результату(3). Если два или несколько участников показали одинаковые лучшие результаты, то дается ещё одна попытка. В финале (для личников) учитывается только абсолютное первенство . При награждении выдается грамота только за 1 место.

### **8. Конкурс «Медицина»**

Выполняется 1 из членов команды мальчиком или девочкой .

Участник на старте оказывает первую доврачебную помощь при огневом ранении бедра, накладывая жгут и повязку в правильной

последовательности. Затем «пострадавшего» уносят два других участника команды на носилках к финишу.

#### ОЦЕНИВАНИЕ:

Командное первенство определяется по минимальному времени от старта до финиша, при правильной последовательности наложения средств первой доврачебной помощи, при соблюдении ТБ и качественно выполненной работе. При награждении выдается грамота за 1, 2,3 место.

### **9. Конкурс «Патриотический»**

Выполняется 2 членами команды мальчиком или девочкой .

Участники работает с датами Дни воинской Славы, отличают картины по признаку «Города Герои». В течении 3 минут.

#### ОЦЕНИВАНИЕ:

Командное первенство определяется по количеству правильно определенных событий и дат, при минимальном времени. При награждении выдается грамота за 1,2,3 место.

### **Подведение итогов и награждение**

Для подведения итогов судейский состав сводит все показатели протоколов в одну рейтинговую таблицу с учетом санкций.

В это время все участники отправляются на общий флешмоп, далее на показательное выступление тренерского состава по разборке –сборке АК( вне конкурса)

На церемонию подведения итогов приглашаются **все отряды в полном составе**. Участники соревнований, ставшие абсолютными чемпионами игры (показавшие лучшие личные результаты награждаются грамотами)

Отряды, победители и призеры игры награждаются грамотами ОУ за отдельный вид соревнования 1,2,3 место и итоговой грамотой 1,2,3 место игры.

Команда, победившая в финале игры, награждается грамотой и переходным вымпелом. Все участники, классный руководитель и тренерский состав награждаются памятными знаками.

